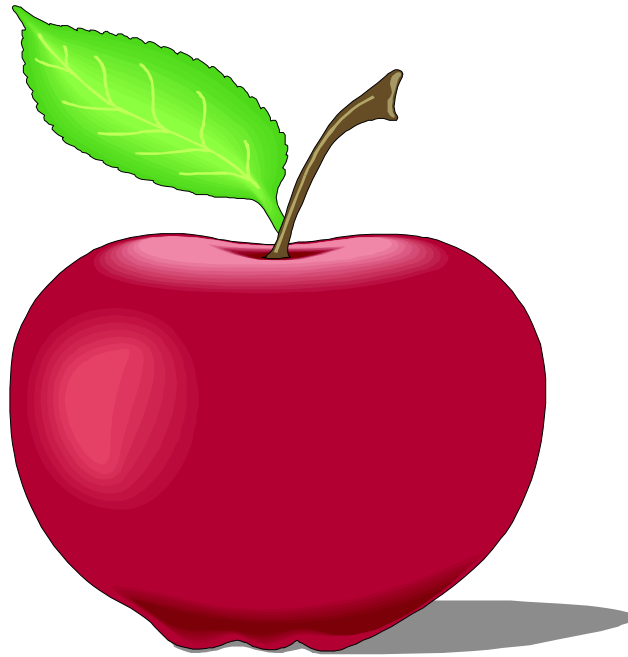


W grafice wektorowej rysunki tworzone są przy pomocy figur geometrycznych zwanych „prymitywami” opisanymi równaniami matematycznymi. Krawędzie rysunków są wygładzone i nie ulegają zniekształceniom podczas transformacji np. podczas zmiany rozmiaru dzięki matematycznym przeliczeniom parametrów.

*Przykład:*



Powyższy rysunek jest zbudowany z bardzo wielu elementów podstawowych, które możemy obejrzeć po ich rozdzieleniu (rozgrupowaniu).

